

MH 610

MINICULTIVADOR

Equipo de alto rendimiento adecuado para romper terrenos densos y sólidos y remover grandes parcelas de tierra. La forma de las cuchillas le permite mezclar la tierra con una potencia y una eficiencia excepcionales, cortando raíces viejas y material vegetal con facilidad y llevándolos a la superficie.

MERCADO



PROFESIONAL



INDUSTRIAL



AGROPECUARIO

APLICACIONES

- Airear y mezclar la tierra.
- Romper suelos densos.
- Cortar raíces viejas.



DATOS TÉCNICOS

Ancho de trabajo: Ajustable en 56cm y hasta 80cm

Peso: 60 kg

Cilindrada: 212 cc

Potencia nominal: 4,4 kW (6,1 HP) a 3600 rpm

Vibraciones: 6,9 m/s²

Nivel de potencia acústica: 101 dB(A)

Diámetro del juego de cuchilla: 31 cm

Capacidad de tanque: 3,6 l

Tipo de motor: EHC 600

Manejo: 2V + 1R

Diámetro de llantas: 12"

PRINCIPALES ATRIBUTOS

Surca la tierra en una trayectoria de hasta 80 cm de ancho.

Componentes fabricados con materiales especialmente resistentes.

El ajuste central del manillar garantiza un manejo ergonómico.

Puede desplazarse con la ayuda de sus ruedas o colocarse en posición de limpieza.

Dos marchas hacia adelante y la marcha atrás le permiten maniobrar el equipo con facilidad.



STIHL

**Accionamiento sencillo del acelerador:**

El acelerador está al alcance de las manijas, por lo que el controlador de velocidad en el manillar se puede operar con el pulgar mientras se conduce.

**Ruedas de transporte:**

Equipado con un eje de rueda en la parte trasera para un transporte suave.

**Cuchillas:**

Las palas de la minicultivadora STIHL tienen una forma especial que voltea el suelo de manera extremadamente eficiente con una acción de excavación optimizada.

**Manillar ajustable:**

El manillar del timón STIHL se puede ajustar lateral y longitudinalmente sin utilizar herramientas.

**Potente motor STIHL:**

Caracterizado por un alto grado de estabilidad, el tipo de motor es ideal para trabajos de labranza de alto rendimiento.

**STIHL**

Si requerís ayuda de
Los Expertos STIHL
escaneá el código QR